

# BASILICA

Basilica est un nouveau logiciel conçu pour développer de grands orgues virtuels pour le système Hauptwerk (de Milan Digital Audio).

Basilica est très rapide et très facile à utiliser. Bien plus rapide et facile que MYCO et il n'est pas besoin d'écrire du code ou de créer des fichiers PAT.

L'écran principal (CONSOLE) des orgues réalisés avec Basilica est très pauvre graphiquement, mais il est extrêmement fonctionnel puisqu'il regroupe sur une seule page tous les éléments nécessaires pour tester un orgue : jeux, coupleurs, trémulants, claviers et pédales d'expression.

## SPECIFICATIONS

Basilica vous permet de créer des orgues :

- jusqu'à 5 manuals + 1 pedalboard
- jusqu'à 96 jeux
- dry or wet (sec ou avec légère reverb)
- avec des pages « jambe droite » et « jambe gauche »

Basilica possède son propre sampleset, optimisé pour permettre de réaliser des orgues de plus de 50 jeux pouvant tourner avec les versions gratuites ou basic de Hauptwerk-4.

## L'ONGLET SETUP

Pour créer un orgue vous devez toujours commencer par cette page. Elle vous permet de régler certains paramètres.

- Le répertoire d'Hauptwerk où vos CODF (custom organ definition files) doivent être rangés.
- Le nom et le n° unique ID de l'orgue.
- Le nombre de claviers
- Le volume de chaque clavier (de -9 à +9 dB), 0 dB par défaut.
- Le nombre de notes des claviers et du pédalier .
- Les boîtes d'expression.
- Le style des boutons.
- La police du texte dans les boutons des jambes.
- La réverb (avec ou sans)
- Les fluctuations du vent.
- La vitesse du trémulant.
- Les pages standard optionnelles.

Cette page sert aussi à entrer votre login et mot de passe si vous décidez d'acquiescer une licence. Login et mot de passe resteront valables pour les éventuelles versions futures.

## L'ECRAN PRINCIPAL

L'écran principal propose 80 à 96 knobs (boutons), 3 listes et des boutons DEMO.

- une liste pour les jeux des claviers
- une liste pour les jeux du pédalier
- une liste coupleurs et trémulants.

Il y a toujours 16 knobs pour les pédales et au moins 16 knobs pour chaque clavier.

Quand l'orgue a 5 claviers, chaque clavier dispose de 16 knobs.  
Avec moins de claviers, les claviers inférieurs peuvent avoir de 24 à 56 knobs.  
Chaque bouton Demo permet de charger rapidement un orgue qui pourra servir de point de départ à votre travail.

## LES KNOBS

A quoi servent-ils ? Chaque knob est une commande pour activer un jeu, switch for a stop, un coupleur ou un tremulant.

Par exemple, si un clavier a 16 knobs, ce pourrait être :  
16 jeux, or 15 jeux + 1 coupleur, ou 14 jeux + 2 coupleurs ou 13 jeux + 2 coupleurs + 1 tremulant  
...

Quand un knob est un trémulant, tous les jeux sur la même ligne horizontale seront modulés.

Vous pouvez choisir le nom et la taille de la police des knobs, mais pas le style (gras/italique/souligné). La police des knobs affichés dans les jambes sera choisie dans l'onglet SETUP.

**Limitation de la version non enregistrée** : vous pouvez utiliser autant de knobs que vous souhaitez, mais 12 seulement peuvent être affectés à des jeux. Les boutons Demo 1 à 3 permettent de créer des orgues avec plus de jeux mais ces orgues ne sont pas éditables avec la version non enregistrée.

## LES LISTES

Les 3 listes vous permettent d'assigner une fonction à un knob : jeu, coupleur ou tremblant.

Normalement, pour les claviers vous devriez utiliser les jeux de la liste « manual stops », mais assigner un jeu du pédalier à un clavier ou l'inverse ne posera aucun problème.

## ENCLOSURES

Vous pouvez avoir une boîte d'expression pour chaque clavier (pas pour le pédalier). Quand elle est installée elle agit sur tous les jeux du clavier.

## COUPLEURS

Vous disposez d'un grand choix de coupleurs, mais c'est à vous de veiller à ne pas utiliser de coupleur concernant des claviers que vous n'avez pas, Basilica ne le vérifie pas. Si vous faites ce genre d'erreur, Hauptwerk refusera de charger votre orgue.

## RANDOM FILL & RANDOM FILL ½

Ces fonctions sont des outils pour tester rapidement Basilica. Mais ils peuvent aussi être utilisés pour commencer la création d'un orgue si vous manquez d'idées. La fonction aléatoire est très basique, aussi vous pouvez vous retrouver avec deux fois le même jeu sur le même clavier.

Elles ne se servent que des jeux de la liste « manual stops, même pour les pédales et ne placent ni coupleurs ni tremblants, mais vous pouvez modifier ce remplissage aléatoire en otant u rajoutant tout ce que vous voulez.

Quand 32 est affiché **random fill** choisit au hasard pour 32 knobs un maximum of **32** jeux dans la liste « manual stops ».

Quand 32 est affiché, **random fill 1/2** choisit au hasard pour les même 32 knobs un maximum de **16** jeux dans la liste « manual stops ».

## DEMOS

Les boutons Démo vous permettront de tester rapidement les capacités de Basilica,

Les démos marchent aussi avec la version non enregistrée, ainsi vous pouvez créer quelques orgues de plus de 12 jeux.

## **RELOAD CODF**

Depuis la version 1,0,75, Basilica peut importer des CODF, mais uniquement des CODF créés par Basilica, Vous pouvez ainsi recharger un orgue et lui apporter des changements. Pour changer le style des boutons, il faut passer par l'onglet Setup avant de charger le CODF.

# INSTALLATION DE BASILICA

Vous devez d'abord télécharger le sampleset 001512.zip et le décompresser, puis le ranger dans le répertoire d'Hauptwerk : HauptwerkSampleSetsAndComponents/OrganInstallationPackages.

Téléchargez ensuite Basilica.....zip (la plus récente version). Décompressez le fichier et installez le répertoire Basilica à l'endroit de votre choix.

## COMMENT DEMARRER

### **EN PREMIER**

Allez sur la page SETUP.

Remplissez le champs qui indiquera à Basilica où les CODF de vos custom organs doivent être rangés. Normalement ce doit être :

C ou D : [:/HAUPTWERK/HauptwerkUserData/CustomOrganDefinitions](#)

Sélectionnez le nombre de claviers souhaités.

Il n'est pas nécessaire de changer autre chose à moins que par exemple vous ne souhaitiez pas de pedales d'expression ou préférez des claviers de 56 notes.

### **EN SECOND**

Passez à l'onglet STOPS & COUPLERS

Sélectionnez un bouton (click gauche) et assignez-lui une fonction en cliquant dans une des trois listes.

Faites de même avec les autres boutons.

### **THIRD**

Go to the CODF page.

Click on Create CODF. Wait a little until « CODF COMPLETED »

Click on Save CODF to write it in the [CustomOrganDefinitions](#) folder of Hauptwerk.

### **AND NOW ....**

Run Hauptwerk and load your organ via the menu TOOLS.

It's all. Enjoy !